

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP CUỐI HỌC KÌ I – NĂM HỌC: 2025 – 2026

MÔN: TIN HỌC 11

NỘI DUNG:

1. Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số. Ứng xử văn hoá và an toàn trên mạng
Bài: phòng tránh lừa đảo và ứng xử văn hoá trên mạng
2. Chủ đề E_ict. Ứng dụng tin học – Phần mềm chỉnh sửa ảnh và làm video
Bài 1. Một số thao tác chỉnh sửa ảnh và hỗ trợ chỉnh sửa ảnh trong phần mềm Gimp
Bài 2. Tẩy xoá ảnh trong gimp
Bài 3. Tạo ảnh động trong gimp
Bài 4. Giới thiệu phần mềm làm video animiz
Bài 5. Chỉnh sửa video trên Animiz

GỢI Ý MỘT SỐ CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM

BÀI: PHÒNG TRÁNH LỪA ĐẢO VÀ ỨNG XỬ VĂN HOÁ TRÊN MẠNG

Câu 1: Đây là những thủ đoạn lừa đảo trên mạng?

- Lừa đảo trúng thưởng, tặng quà để lấy tiền phí vận chuyển
- Lừa đảo chiếm tiền đặt cọc hoặc bán hàng giả
- Lừa đảo để lấy cấp thông tin cá nhân

Câu 2: Đây là dấu hiệu lừa đảo để lấy cấp thông tin cá nhân bằng trang web?

- Trang web có lỗi chính tả, lỗi hành văn thì đó có thể là lừa đảo
- Những cách viết sai chính tả trong tên miền để đánh lừa người đọc như thay chữ “o” bằng số 0; thay chữ “m” bằng “r” và “n”

Câu 3: Những cách để kiểm tra lại thông tin là

- Gọi điện thoại trực tiếp, truy cập địa chỉ trang web in trên các tài liệu chính thức
- Trỏ chuột vào một liên kết nhưng không nhấp chuột, ta sẽ nhìn thấy địa chỉ đích thực sự mà liên kết sẽ mở ra.

Câu 4: Đây là nguyên tắc để hạn chế thiệt hại nếu nghi ngờ mình bị lừa qua mạng?

- Thay đổi mật khẩu, xác thực nhiều bước
- Thông báo ngay cho người có trách nhiệm.
- Báo cho cơ quan chức năng

BÀI 1. MỘT SỐ THAO TÁC CHỈNH SỬA ẢNH VÀ HỖ TRỢ CHỈNH SỬA ẢNH TRONG PHẦN MỀM GIMP

Câu 1: Để thay đổi kích thước ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào? --> **Scale**

Câu 2: Để di chuyển ảnh nhưng không di chuyển khung ảnh ta sử dụng công cụ nào? → **Công cụ Move**

Câu 3: Để cắt ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào? → **Crop**

Câu 4: Đây là cách để thu nhỏ/phóng to ảnh trong GIMP?

- Sử dụng công cụ Zoom (có thể kết hợp thêm phím Ctrl nếu muốn thu nhỏ ảnh)
- Kết hợp phím Ctrl và lăn nút cuộn chuột

Câu 5: Để hiệu chỉnh màu sắc cho một đối tượng nào đó trong ảnh

Dùng công cụ Free Select kết hợp các thao tác hỗ trợ để chọn chính xác đối tượng cần hiệu chỉnh màu sắc.
→ **Colors /Curves**

Câu 6: Để chọn vùng tự do trên ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào? → **Free Select**

Câu 7: Sau khi cắt ảnh thường dùng lệnh nào sau đây để khung ảnh khớp với kích thước ảnh sau khi cắt?

→ **Fit Canvas to Layers**

Câu 8: Để lật ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào? → **Flip**

Câu 9: Để xoay ảnh trong GIMP cần sử dụng công cụ nào? → **Rotate**

Câu 10: Biến đổi ảnh trong GIMP → **Perspective**

BÀI 2. TẨY XOÁ ẢNH TRONG GIMP

Câu 1: Phát biểu nào sau đây đúng với tác dụng của công cụ Perspective Clone?

→ Sao chép điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng đích theo một cách xác định

Câu 2: Công cụ Healing còn có chức năng vượt trội hơn so với Clone?

→ Hòa trộn độ sáng và sắc thái của các điểm ảnh giữa vùng mẫu và vùng đích

Câu 3: Phát biểu nào sau đây đúng với tác dụng của công cụ Clone?

→ Sao chép nguyên văn điểm ảnh ở vùng mẫu đến vùng đích

Câu 4: Phát biểu nào sau đây đúng với tác dụng của công cụ Healing?

→ Sao chép và hòa trộn màu sắc của điểm ảnh ở vùng mẫu với điểm ảnh ở vùng đích

BÀI 3. TẠO ẢNH ĐỘNG TRONG GIMP

- Câu 1.** Chọn hiệu ứng có sẵn cho ảnh động bằng lệnh nào? → **Filters/Animation**
- Câu 2:** Đặc điểm của ảnh động là gì?--> được tạo ra từ **các ảnh tĩnh**
- Câu 3:** Lệnh nào được sử dụng để xuất ảnh động trong GIMP? → **File\Export As.**
- Câu 4:** Tên tệp ảnh động có phần mở rộng là gì? → **.gif**
- Câu 5:** Sự sai khác lớn giữa hai khung hình liên tiếp trong ảnh động sẽ dẫn đến hiện tượng gì? → **Chuyển động giật.**
- Câu 7:** Thao tác nào giúp xem trước ảnh động? → **Filters/ Animation/ Playback**
- Câu 8:** Làm thế nào để điều chỉnh thời gian hiển thị của mỗi khung hình trong ảnh động trong GIMP? → **Filters/Animation/Optimize (for Gif)**
- Câu 9:** Khi tạo ảnh động, các ảnh tĩnh được gọi là gì? → **Các khung hình của ảnh động**
- Câu 10.** Khi tạo ảnh động, ta mở cùng lúc nhiều ảnh tĩnh bằng lệnh gì? → **File / Open As Layers**

BÀI 4. GIỚI THIỆU PHẦN MỀM LÀM VIDEO ANIMIZ

- Câu 1.** Xem toàn bộ video trên Animiz bằng lệnh nào? → **Preview hoặc Ctrl + Shift + Space**
- Câu 2.** Tạo dự án video mới bằng phần mềm Animiz bằng lệnh nào? → **New Empty Project**
- Câu 3.** Trong phần mềm Animiz, muốn đưa hình ảnh vào video em chọn nút lệnh nào? → **Image**
- Câu 4.** Chèn văn bản vào video bằng công cụ nào? → **Text**
- Câu 5.** Trên Animiz, tạo cảnh mới trong video bằng lệnh nào? → **New scence**
- Câu 6.** Nút lệnh nào để xuất bản video ra các định dạng có thể xem được trên Internet → **Publish**
- Câu 7.** Các ảnh được nhập lên phần mềm Animiz sẽ xuất hiện ở đâu?-->**Khung Timeline**
- Câu 8.** Bản miễn phí của phần mềm Animiz Animation Maker sẽ hạn chế những tính năng nào? → **Một số mẫu đối tượng, số lượng cảnh trong video (5 cảnh)**
- Câu 9.** Tệp nguồn của phần mềm Animiz có thể chỉnh sửa nội dung có phần mở rộng là gì? → **.am**
- Câu 10.** Xuất bản tệp video trên Animiz bằng nút lệnh nào? → **Publish**

BÀI 5. CHỈNH SỬA VIDEO TRÊN ANIMIZ

- Câu 1.** Chỉnh sửa hiệu ứng cho ảnh trên Animiz bằng cách nào? → **Nháy Chuột phải vào hiệu ứng → Replace Animation**
- Câu 2.** Cắt tệp âm thanh trên Animiz bằng cách nào? → **Nháy chuột tại vị trí cần cắt → Split**
- Câu 3.** Ghép các đoạn âm thanh trên Animiz bằng cách nào? → **Kéo thả các đoạn âm thanh xếp liền nhau**
- Câu 4.** Chèn hiệu ứng chuyển cảnh trên Animiz bằng nút lệnh nào? → **Add Transition**
- Câu 5.** Chèn phụ đề cho video trên Animiz bằng nút lệnh nào? → **Subtitle**

GỢI Ý CÂU HỎI ĐÚNG/ SAI

- Câu 1.** Chỉnh sửa video trên Animiz cho phép
- Có thể tạo hiệu ứng xuất hiện cho âm thanh
 - Không thể thay đổi được thứ tự xuất hiện của các ảnh trong một cảnh video
 - Vị trí của các phụ đề mặc định ở phía dưới của ảnh và không thể thay đổi
 - Tiêu đề của video cũng có hiệu ứng xuất hiện giống như các hình ảnh
- Câu 2.** Các đối tượng trên phần mềm Animiz có đặc điểm:
- Các đối tượng trong video chỉ có ảnh và âm thanh
 - Tất cả các ảnh trong video nên xuất hiện trong cùng một khung thời gian
 - Các ảnh trong video nên xuất hiện trong các khung thời gian liên tiếp
 - Các đối tượng khi đưa vào video sẽ có trong cùng một cảnh nếu không tạo cảnh mới.
- Câu 3.** Các ảnh động trong phần mềm Gimp có đặc điểm:
- Nguồn ảnh tĩnh của ảnh động luôn phải tự thiết kế
 - Có thể thiết kế ảnh động từ các hiệu ứng có sẵn hoặc tự tạo
 - Thứ tự các khung hình của ảnh động được sắp xếp tùy ý
 - Thời gian xuất hiện của từng khung hình của ảnh động ảnh hưởng đến tốc độ chuyển động của ảnh động
- Câu 4.** Một số thao tác phóng to, thu nhỏ và di chuyển ảnh và cắt ảnh trong Gimp là
- Dùng phím Ctrl hoặc dùng các thanh trượt dọc/ngang để di chuyển ảnh
 - Dùng công cụ Move để di chuyển ảnh trên khung ảnh
 - Sau khi cắt ảnh, thường dùng lệnh Fit Canvas to Layers để khung ảnh khớp với kích thước của ảnh
 - Dùng công cụ Zoom kết hợp phím Space để thu nhỏ hoặc phóng to ảnh

GỢI Ý CÂU HỎI TỰ LUẬN

- Câu 1.** Em sẽ làm gì khi nhận được email trúng thưởng một phần quà vì là khách hàng thân thiết và phải gửi một khoản tiền để nhận thưởng?
- Câu 2.** Em cần làm gì trước khi mở một liên kết trong email từ người gửi đã lâu lắm rồi không liên lạc với nhau?